

„Szkolny konkurs Sudoku”

Dla uczniów ZSZ nr 1 w Białej Podlaskiej

Zasady sudoku

Diagram sudoku składa się z 81 pól w układzie 9 x 9 i został podzielony na 9 mniejszych kwadratów o układzie 3 x 3 każdy. Gra polega na wypełnieniu planszy cyframi od 1 do 9 w ten sposób, aby w żadnym wierszu, kolumnie ani kwadracie 3x3 nie powtórzyła się dwa razy ta sama cyfra.

Regulamin konkursu

I. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu jest Grzegorz Sobczuk - nauczyciel przedmiotów zawodowych informatycznych.

II. Cele konkursu

1. Popularyzacja łamigłówek liczbowych wśród uczniów.
2. Kształtowanie umiejętności logicznego myślenia,
3. Kształtowanie umiejętności twórczego myślenia,
4. Rozwijanie umiejętności przewidywania,
5. Rozwijanie umiejętności dostrzegania związków pomiędzy poszczególnymi etapami rozumowania.

III. Warunki uczestnictwa

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas uczących się w zawodzie technik informatyk i technik programista (1Ti, 1Tp, 2iT, 2pT, 3iTP, 3pTP, 4iTP, 4pTP).
2. Każdy uczestnik może brać udział w konkursie jedynie jeden raz i tylko w wyznaczonym terminie.
3. Podczas konkursu każdy uczestnik powinien posiadać własny ołówek i gumkę.
4. Liczby należy wpisywać czytelnie do otrzymanych planszy konkursowych.
5. Podczas konkursu nie wolno mieć ze sobą żadnych książek, notatek, itp., ani urządzeń typu kalkulator, komputer przenośny. Nie wolno też używać telefonów komórkowych, ani innych urządzeń służących do komunikowania się na odległość.
6. W przypadku stwierdzenia niesamodzielności pracy w czasie konkursu, praca zostanie unieważniona.

7. Podczas konkursu nie wolno opuszczać sali. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi po sprawdzeniu diagramów.
8. Konkurs składa się z trzech etapów:
 - 1) Etap pierwszy – wstępny
 - a) Każda osoba w klasie otrzymuje po cztery plansze sudoku
 - b) Czas na wykonanie zadania – 35 minut.
 - c) W przypadku dużej ilości osób, które poprawnie ukończyły zadanie w wyznaczonym czasie, o przejściu do kolejnego etapu decyduje czas oddania pracy.
 - 2) Etap drugi – eliminacje
 - a) Osoby, które przeszły do tego etapu otrzymują po dwa zadania z sudoku o zwiększonym poziomie trudności.
 - b) Do ostatniego etapu przechodzi 5 osób, które ukończyły zadanie w najkrótszym czasie.
 - 3) Etap trzeci – finał
 - a) W ostatnim etapie uczestnicy otrzymują dwa zadania z sudoku o wyższym poziomie trudności.
 - b) Osoba, która jako pierwsza ukończy zadanie wygrywa konkurs.

IV. Ocena prac konkursowych

- 1) Oceny prac konkursowych dokona Komisja konkursowa.
- 2) Komisja konkursowa dokona oceny prac kierując się kryteriami:
 - a) Zadanie wypełnione w czasie nieprzekraczającym określonego czasu na jego wykonanie.
 - b) Zadanie wykonane prawidłowo, bez błędnych wpisów.
- 3) Decyzja Komisji konkursowej dotycząca wyłonienia laureatów jest ostateczna i nie podlega odwołaniom.
- 4) Wyniki konkursu będą ogłoszone po dokładnym sprawdzeniu wszystkich prac i zamieszczone na stronie szkoły.

V. Nagrody

- 1) Przewidziane są trzy nagrody główne.
- 2) Organizator zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród.

VI. Terminarz konkursu

- 1) **21 listopada 2022 r.** ogłoszenie konkursu.
- 2) **Do 30 listopada 2022 r.** przeprowadzenie pierwszego etapu (wstępnego) w poszczególnych klasach.

- 3) **Do 9 grudnia 2022 r.** przeprowadzenie drugiego etapu (eliminacyjnego) w auli szkolnej.
- 4) **Do 15 grudnia 2022 r.** przeprowadzenie etapu finałowego.
- 5) **16 grudnia 2022 r.** wręczenie nagród.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany czasu trwania Konkursu i warunków udziału w Konkursie oraz do jego odwołania bez podania przyczyny.
2. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Organizator.
3. Regulamin konkursu dostępny jest na stronie <http://www.zsz1.edu.pl/>.